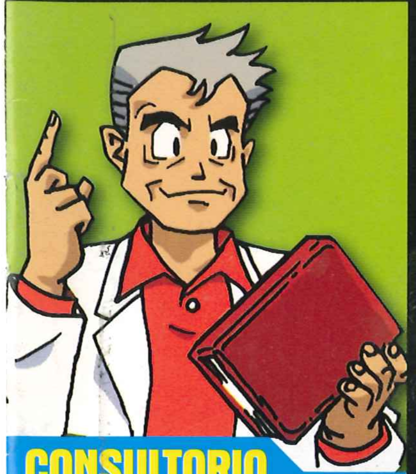
TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

¡Gratis!



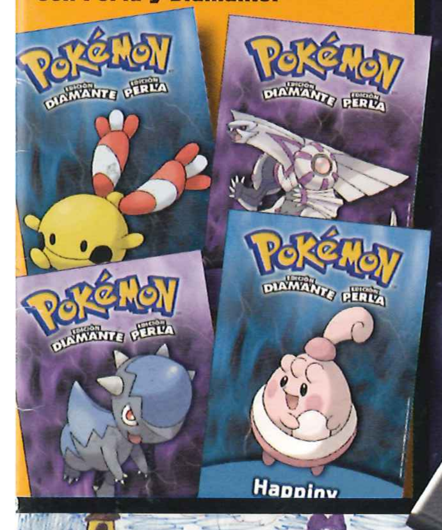


Nº 96

...r los expertos de Nintendo Acción

CONSULTORIO
Oak avanza detalles sobre los futuros Pokémon

4 PÓSTER POKéMON
¡Decora tu habitación con Perla y Diamante!



ZONA POKéMON
Los dibujos más chulos de nuestros lectores

¡Última entrega!

GUÍA BATTLE REVOLUTION

Todas las novedades sobre el universo Pokémon





PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redacción**: Javier Domínguez (Redactor Jefe), Vanessa Carrera (Jefe de Sección), Luis Martínez •**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: J.C. Herranz, Javier Miranda

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones Videojuegos**: Amalio Gómez •**Sub. Gral. Económico-Financiero**: José Aristondo •**Director Recursos Humanos**: Gerardo González •**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Directora de Márketing**: Belén Fernández ■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director Comercial**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez •**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448 ■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530 ■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid) •Depósito Legal: M-25632-2005

[5ª] ENTREGA y final

☑ Trucos y claves para ganar los Coliseos

Guía de juego

POKéMON BATTLE REVOLUTION

En esta última entrega conquistaremos el Coliseo Bastión y el Coliseo Planetario donde te enfrentarás a todos los líderes de Pokétopia. Cuando los venzas, serás proclamado el gran Maestro de Pokétopia... ¿Qué te parece? ¿Vamos a por ellos, entrenador?



Sumario

COLISEO BASTIÓN

Solo la luna y las estrellas iluminan este coliseo ubicado en un castillo medieval. Si te fijas bien, verás que la forma de este castillo se asemeja a un Bastiodon.

Datos del Coliseo

- **PASES DE COMBATE ACEPTADOS:** Se pueden utilizar tanto pases personales como pases de préstamo.
- **DISPONIBILIDAD:** Tras superar el Coliseo Magma y el Coliseo Ocaso.
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Mín. Nv. 30 (dificultad 3).
- **NÚMERO DE POKéMON NECESARIOS:** Tres en combates individuales y cuatro en combates dobles.
- **CONDICIONES DE VICTORIA:** Superarás el desafío si dejas K.O. a todos los Pokémon de tus contrincantes (modalidad de combates dobles).
- **PREMIOS:** Recibirás 660 puntos, un nuevo pase de combate (diseño de pase) y el accesorio Insignia oro.
- **SIGUIENTES DESAFÍOS:** Tras tu primera victoria estarán disponibles los desafíos individuales. Cuando termines el juego, las reglas cambiarán a Combate supervivencia. Además, se abrirá el Coliseo Planetario.





COMBATE 1



ECHEDEY

Te enfrentas a un equipo con cuatro Pokémon tipo Eléctrico y dos de tipo Siniestro. Los Pokémon tipo Tierra te ayudarán gracias a su inmunidad a los ataques Eléctricos. Sin embargo, aunque los ataques de Tierra pueden fulminar a los Pokémon Eléctricos, no es el caso de Rotom. Gracias a su habilidad Levitación podrá evitar cualquier ataque tipo Tierra.

EQUIPO POKéMON

ROTOM
- **Tipo:** Eléctrico-Fantasma
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rayo Confuso, Vien. Aciago y dos movimientos aleatorios.

MURKROW
- **Tipo:** Siniestro-Volador
- **Habilidad:** Insomnio
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tinieblas, Mal de Ojo, Protección y un movimiento aleatorio.

RAICHU
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Elect. Estát.
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Onda Trueno y tres movimientos aleatorios.

MINUM
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Menos
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Copión, Encanto, Protección y un movimiento aleatorio.

NUZLEAF
- **Tipo:** Planta-Siniestro
- **Habilidad:** Clorofila, Madrugar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Destructor, Fortaleza, Protección y un movimiento aleatorio.

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Rivalidad, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Chispa y tres movimientos aleatorios.

COMBATE 2



CAROLINA

Todo el equipo de Carolina, con excepción de Mawile, pertenece al tipo Acero y a otro tipo más. Si dispones de un buen ataque de tipo Fuego vencerás sin problemas a Wormadam, Mawile, Metang y Magneton. Contra Lairon y Bastiodon es más efectivo usar ataques de tipo Lucha, Tierra o Agua. Ten cuidado con el Disp. Espejo de Wormadam, puede bajar la precisión.

EQUIPO POKéMON

LAIRON
- **Tipo:** Acero-Psíquico
- **Habilidad:** Levitación, Ignífugo
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hipnosis, Rayo Confuso y dos movimientos aleatorios.

MAWILE
- **Tipo:** Acero
- **Habilidad:** Corte Fuerte, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Impresionar, Llanto Falso, Protección y un movimiento aleatorio.

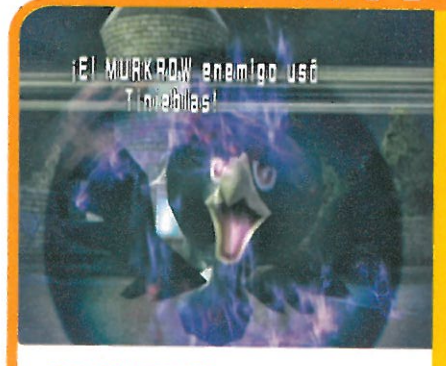
METANG
- **Tipo:** Tipo: Acero-Psíquico
- **Habilidad:** Cuero Puro
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Garra Metal, Golpe Roca y dos movimientos aleatorios.

MAGNETON
- **Tipo:** Eléctrico-Acero
- **Habilidad:** Imán, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bomba Imán y tres movimientos aleatorios.

WORMADAM (T.Basura)
- **Tipo:** Bicho-Acero
- **Habilidad:** Anticipación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Disp. Espejo y tres movimientos aleatorios.

BASTIODON
- **Tipo:** Roca-Acero
- **Habilidad:** Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tumba Rocas, Alud, Mofa y un movimiento aleatorio.

COMBATE 3



GARA

Gara tiene cuatro Pokémon de tipo Volador y por lo que son débiles frente a los ataques Eléctricos. Contra Graveler y Wigglytuff lo más efectivo son los ataques de tipo Lucha. Sin embargo, no des por sentado que Wigglyttuf va caer de un golpe, aunque le ataques con movimientos tipo Lucha. Ten cuidado con su Canto, si te acierta, en vez de dulces sueños tendrás pesadillas.

EQUIPO POKéMON

GRAVELER
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pedrada y tres movimientos aleatorios.

MURKROW
- **Tipo:** Siniestro-Volador
- **Habilidad:** Insomnio, Afortunado
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tinieblas, Mal de Ojo, Protección y un movimiento aleatorio.

STARAVIA
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpe Aéreo, Ladrón y dos movimientos aleatorios.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Viento Afín y un movimiento aleatorio.

GOLBAT
- **Tipo:** Veneno-Volador
- **Habilidad:** Foco Interno
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Impresionar y tres movimientos aleatorios.

WIGGLYTUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Destello y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 4



PALOMA

Este combate es ideal para un Pokémon tipo Planta acompañado por uno de tipo Eléctrico, Si además el Pokémon planta que usas es el Grotle del Pase de préstamo azul, mejor que mejor. Grotle conoce Hoja Afilada, un ataque tipo Planta que acertará a los dos contrincantes. Pero lo mejor es su movimiento Drenadoras. Pruébalo y verás como te sorprende.

EQUIPO POKéMON

MARSHTOMP
- **Tipo:** Agua-Tierra
- **Habilidad:** Torrente
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Disp. Lodo, Atracción y dos movimientos aleatorios.

MAGNETON
- **Tipo:** Eléctrico-Acero
- **Habilidad:** Imán, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bomba Imán y tres movimientos aleatorios.

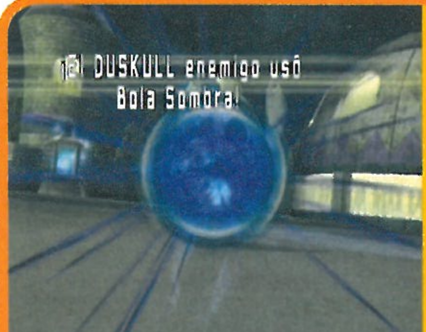
SEADRA
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Punto Tóxico, Certero
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rayo Burbuja, Pantallahumo y dos movimientos aleatorios.

BIBAREL
- **Tipo:** Normal-Agua
- **Habilidad:** Simple, Ignorante
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Contoneo, Doble Equipo, Hip. Colmillo y un movimiento aleatorio.

LAIRON
- **Tipo:** Acero-Roca
- **Habilidad:** Robustez, Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bofetón Lodo, Placaje, Protección y un movimiento aleatorio.

WARTORTLE
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Torrente
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hidropulso, Golpe Roca y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 5



GUILLEN

No lo dudes y haz que salga a combatir un buen Pokémon de agua que apague el fuego de los Pokémon de Guillen. Como acompañante usa un Pokémon de tipo Normal o uno con una buena defensa a los ataques físicos. Los Pokémon de tipo Normal son inmunes a los ataques Fantasma, que por si no lo sabías, te digo que pertenecen al grupo de ataques físicos.



EQUIPO POKéMON

MAGCARGO
- **Tipo:** Fuego-Roca
- **Habilidad:** Escudo Magma, Cuerpo Llama
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Lanzarrocas, Bostezo, Protección y un movimiento aleatorio.

DUSKULL
- **Tipo:** Fantasma
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bola Sombra, Fuego Fatuo y dos movimientos aleatorios.

MONFERNO
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Giro Fuego, Golpes Furia y dos movimientos aleatorios.

HAUNTER
- **Tipo:** Fantasma-Veneno
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Puño Sombra y tres movimientos aleatorios.

SABLEYE
- **Tipo:** Siniestro-Fantasma
- **Habilidad:** Vista Lince, Rezagado
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Sombra Vil, Desarme, Protección y un movimiento aleatorio.

CHARMELEON
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Giro Fuego, Furia Dragón y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 6



IRENE

En este combate necesitas un buen Pokémon de fuego acompañado por uno de tipo Psíquico. Usa los ataques de Fuego para debilitar a Wormadam, Butterfree y Vileplume. Recuerda que los ataques de tipo Psíquico son muy eficaces contra los Pokémon de tipo Veneno y contra los tipo Lucha. Úsalos contra Golbat y Riolu y verás como se debilitaran en un abrir y cerrar de ojos.

EQUIPO POKéMON

GOLBAT
- **Tipo:** Veneno-Volador
- **Habilidad:** Foco Interno
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Impresionar y tres movimientos aleatorios.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Viento Afín y dos movimientos aleatorios.

RIOLU
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Impasible, Foco Interno
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Palmeo, At. Rápido y dos movimientos aleatorios.

WORMADAM (T.Planta)
- **Tipo:** Bicho-Planta
- **Habilidad:** Anticipación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Protección, Poder Oculto y dos movimientos aleatorios.

VILEPLUME
- **Tipo:** Planta, Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Gigadrenado, Aromaterapia y un movimiento aleatorio.

WIGGLYTUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Destello y dos movimientos aleatorios.

COMBATE FINAL



SEBASTIÁN

Sebastián es un maestro de los combates dos contra dos. Además, su repertorio de ataques es para echarse a temblar. Ten cuidado con Gabite, su ataque Carga Dragón puede hacer estragos en tu equipo. No olvides que Gabite es de tipo Dragón-Tierra, por eso, si le atacas con un buen ataque de tipo Hielo, le tumbarás fácilmente y con un solo golpe.



EQUIPO POKéMON

GLIGAR
- **Tipo:** Tierra-Volador
- **Habilidad:** Corte Fuerte
- **Objeto:** Arena Fina
- **Movimientos:** Terremoto, Tijera X, Veneno X y Ida y Vuelta.

VICTREEBEL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Pic. Venenosa
- **Movimientos:** Hoja Mágica, Bomba Lodo, Bilis y Somnífero.

PUPITAR
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Cinta Fuerte
- **Movimientos:** Golpe, Protección, Triturar y Roca Afilada.

SWALOT
- **Tipo:** Veneno
- **Habilidad:** Lodo Líquido, Viscosidad
- **Objeto:** Gafas Esp.
- **Movimientos:** Rayo Hielo, Lanza Mugre, Hiperrayo y Protección.

GABITE
- **Tipo:** Dragón-Tierra
- **Habilidad:** Velo Arena
- **Objeto:** Colmillodrag
- **Movimientos:** Carga Dragón, Cuchillada, Torm. Arena y Cola Férrea.

HITMONTOP
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Experto
- **Objeto:** Cinta Xperto
- **Movimientos:** Triplepatada, Amago, Ultrapuño y Golpe Aéreo.

COLISEO PLANETARIO

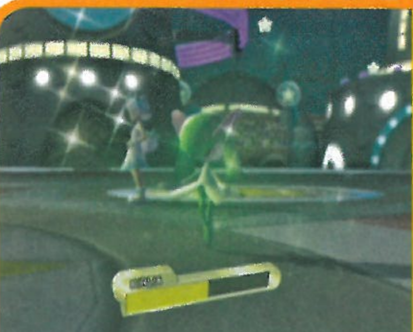
En este coliseo, escenario de combates éticos, la mirada se pierde en el infinito. Si lo conquistas, habrás demostrado que eres el mejor de Pokétopia.

Datos del Coliseo

- **PASES DE COMBATE ACEPTADOS:** Se pueden utilizar tanto pases personales como pases de préstamo.
- **DISPONIBILIDAD:** Tras superar el Coliseo Vergel.
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Mín. Nv. 30 (dificultad 4).
- **NÚMERO DE POKéMON NECESARIOS:** Cuatro Pokémon. Se enfrentarán en combates dobles, el único tipo de combate permitido en el Campeonato de Pokétopia.
- **CONDICIONES DE VICTORIA:** Superarás el desafío si dejas K.O. a todos los Pokémon de tus contrincantes (combates dobles).
- **PREMIOS:** Recibirás 900 puntos, un nuevo pase de combate (diseño de pase), el accesorio Corona y el título "Maestro Pokétopia".
- **SIGUIENTES DESAFÍOS:** Para que puedas seguir jugando en varios coliseos tendrás la opción de disputar nuevos desafíos.



COMBATE 1



CELESTE

A Celeste ya la conoces, tiene un equipo equilibrado aunque le gustan especialmente los ataques de tipo Eléctrico. Una buena opción para defenderse de ellos es utilizar el Grotle y el Gabite del Pase azul. Grotle, al ser de tipo Planta, aguanta bien los ataques Eléctricos y su repertorio de ataques le permite tumbar a Luvdisc, Bonsly, Kirlia y Jigglypuff.

EQUIPO POKéMON

PACHIRISU
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Fuga
- **Objeto:** Imán
- **Movimientos:** Chispa, Descarga, Mordisco y Onda Trueno.

JIGGLYPUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Vestidura
- **Movimientos:** Canto, Descanso, Sonámbulo y Giro Bola.

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Intimidación
- **Objeto:** Baya Aranja
- **Movimientos:** Mordisco, Colm. Hielo, Chispa y Contoneo.

KIRLIA
- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Rastro
- **Objeto:** Banda Aranja
- **Movimientos:** Paz Mental, Confusión, Hoja Mágica e Hipnosis.

LUVDISC
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Nado Rápido
- **Objeto:** Agua Mística
- **Movimientos:** Danza Lluvia, Supersónico, Hidropulso y Atracción.

BONSLY
- **Tipo:** Roca
- **Habilidad:** Cabeza Roca
- **Objeto:** Piedra Dura
- **Movimientos:** Lanzarrocas, Finta, Llanto Falso y Pulimento.

COMBATE 2



MARINA

Cuatro de los Pokémon de Marina son vulnerables a los ataques tipo Eléctrico. De todas formas, no te fíes, si usas un Pokémon Eléctrico para debilitar a los de Agua, te puedes ver sorprendido por ataques como Excavar. Nuestro consejo es que abordes este combate con Pokémon como el Rotom del Pase púrpura (tiene la habilidad de Levitación) y el Grotle del Pase azul.

EQUIPO POKéMON

CORSOLA
- **Tipo:** Agua-Roca
- **Habilidad:** Entusiasmo
- **Objeto:** Periscopio
- **Movimientos:** Disparo Espejo, Recuperación, Trampa Rocas y Tóxico.

MARILL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Potencia
- **Objeto:** Agua Mística
- **Movimientos:** Desenrollar, Acua Jet, Demolición y Acua Aro.

FARFETCH'D
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Foco Interno
- **Objeto:** Palo
- **Movimientos:** Puya Nociva, Cuchillada, Golpe Aéreo y Danza Espada.

AIPOM
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Fuga
- **Objeto:** Baya Caquic
- **Movimientos:** Golpes Furia, Cosquillas, Sorpresa y Garra Umbría.

LEDIAN
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Madrugar
- **Objeto:** Baya Meloc
- **Movimientos:** Viento Plata, Reflejo, Destello y Respiro.

POLIWHIRL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Absor. Agua
- **Objeto:** Baya Atania
- **Movimientos:** Hipnosis, Rayo Burbuja, Golpe Cuerpo y Excavar.

COMBATE 3



FLORA

El equipo de Flora no es equilibrado, usa demasiados Pokémon vulnerables al tipo Fuego. Además, si sale Skiploom, le verás usar Rayo Solar, con lo que el poder de los ataques de Fuego se multiplicará. Por ejemplo, elige al Monferno del Pase azul y machaca a Decaltty con su Ultrapuño y al resto con su Puño Fuego. Saca de acompañante al Gabite del mismo pase y verás.



EQUIPO POKéMON

DECALTTY
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Normalidad
- **Objeto:** Pañuelo Seda
- **Movimientos:** Sorpresa, Finta, Refuerzo y Venganza.

SKIPLOOM
- **Tipo:** Planta-Volador
- **Habilidad:** Defensa Hoja
- **Objeto:** Sem. Milagro
- **Movimientos:** Somnífero, Drenadoras, Día Soleado y Rayo Solar.

BEAUTIFLY
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Enjambre
- **Objeto:** Baya Safre
- **Movimientos:** Viento Plata, Atracción, Paralizador y Energibola.

SUNFLORA
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Poder Solar
- **Objeto:** Baya Perasi
- **Movimientos:** Rayo Solar, Adaptación, Daño Secreto y Día Soleado.

WEEPINBELL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Baya Caquic
- **Movimientos:** Bilis, Estrujón, Hierba Lazo y Desarme.

ROSELIA
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Punto Tóxico
- **Objeto:** Raíz Grande
- **Movimientos:** Paralizador, Gigadrenado, Seducción y Arraigo.

COMBATE 4



ROGER

Ten cuidado con Roger, es capaz de complicarle la vida a culquiera. Sus ataques son poderosos, especialmente los de tipo Físico. Por eso, procura que los miembros de tu equipo tengan una buena defensa a este tipo de ataques. Cuidado con la Pedrada de Onix, aunque creas que no es eficaz contra algunos de tus Pokémon, les hará pupa.

EQUIPO POKéMON

MACHOKE
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Indefenso
- **Objeto:** Cint. Negro
- **Movimientos:** Avalancha, Sumisión, Puya Nociva y Desquite.

ELEKID
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Elec. Estát.
- **Objeto:** Hier. Mental
- **Movimientos:** Puño Trueno, Puño Fuego, Demolición y Contoneo.

ONIX
- **Tipo:** Tierra-Roca
- **Habilidad:** Cabeza Roca
- **Objeto:** Metrónomo
- **Movimientos:** Pedrada, Furia, Mofa y Trampa Rocas.

ROTOM
- **Tipo:** Eléctrico-Fantasma
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Imán
- **Movimientos:** Onda Voltio, Bola Sombra, Fuego Fatuo y Protección.

METANG
- **Tipo:** Acero-Psíquico
- **Habilidad:** Cuerpo Puro
- **Objeto:** Rev. Metálico
- **Movimientos:** Puño Bala, Levitón, Golpe Aéreo y Persecución.

CARNIVINE
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Baya Ziuela
- **Movimientos:** Finta, Portazo, Hierba Lazo y Danza Espada.

COMBATE 5



TÉRREO

Térreo tiene tres Pokémon de Fuego y otros tres que cubren parte de sus debilidades. Ten mucho cuidado con la combinación Día Soleado+Lanzallamas de Charmeleon y con el Terremoto de Sandslash. Procura que en tu equipo haya algún Pokémon con un buen ataque eléctrico, lo necesitarás para debilitar Prinlup.



EQUIPO POKéMON

CHARMELEON
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Gafas Esp.
- **Movimientos:** Lanzallamas, Poder Pasado, Día Soleado y Fuego Fatuo.

QUILAVA
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Cinta Fuerte
- **Movimientos:** Garra Brutal, Demolición, Rueda Fuego y Golpe Aéreo.

MONFERNO
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Camp. Concha
- **Movimientos:** Amago, Patada Ígnea, Puya Nociva y Trampa Rocas.

GROTLE
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Espesura
- **Objeto:** Baya Rimoya
- **Movimientos:** Mordisco, Golpe Cuerpo, Hierba Lazo y Cola Férrea.

SANDSLASH
- **Tipo:** Tierra
- **Habilidad:** Velo Arena
- **Objeto:** Garra Rápida
- **Movimientos:** Tajo Umbrío, Giro Bola, Torm. Arena y Terremoto.

PRINPLUP
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Torrente
- **Objeto:** Baya Zidra
- **Movimientos:** Surf, Rayo Hielo, Venganza y Supersónico.

COMBATE 6



LOBO

Otra vez te enfrentas a un Gabite que usa el ataque Carga Dragón. No olvides que Gabite es muy vulnerable a los ataques de tipo hielo. En cuanto lo veas, concentra tus ataques en él y debilítale cuanto antes. Otro Pokémon con el que debes tener cuidado es Vigoroth, si tardas mucho en debilitarle, puede liarte una buena.

EQUIPO POKéMON

RIOLU
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Foco Interno, Impasible
- **Objeto:** Baya Payapa
- **Movimientos:** Puya Nociva, Amago, Palmeo y Copión.

GROVYLE
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Espesura
- **Objeto:** Baya Kouba
- **Movimientos:** Hoja Aguda, Triturar, Persecución y Chirrido.

VIGOROTH
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Espír. Vital
- **Objeto:** Baya Pomaro
- **Movimientos:** Golpe Cuerpo, Alboroto, Demolición y Protección.

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Rivalidad, Intimidación
- **Objeto:** Baya Acardo
- **Movimientos:** Chispa, Colm. Hielo, Colm. Ígneo y Triturar.

GABITE
- **Tipo:** Dragón-Tierra
- **Habilidad:** Velo Arena
- **Objeto:** Ninguno
- **Movimientos:** Carga Dragón, Excavar, Derribo y Cabezahierro.

COMBUSKEN
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Baya Pasio
- **Movimientos:** Garra Brutal, Corpulencia, Golpe Aéreo y Demolición.

COMBATE FINAL



MAESTRO DE POKÉTOPIA INCÓGNITO

El Maestro de Pokétopia es el mejor y ten por seguro que te lo va a demostrar. Tiene un equipo equilibrado compuesto por Pokémon que conocen potentes ataques de más de un tipo. Aunque debes tener cuidado con todos ellos, Klinger, Chansey y Dragonair te lo harán pasar especialmente mal. ¡Ánimo! Un último esfuerzo y te convertirás en el nuevo Maestro de Pokétopia.



EQUIPO POKéMON

GOLBAT
- **Tipo:** Veneno-Volador
- **Habilidad:** Foco Interno
- **Objeto:** Banda Focus
- **Movimientos:** Tajo Aéreo, Hipnosis, Colmillo Ven y Mordisco.

HAUNTER
- **Tipo:** Fantasma-Veneno
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Gafas Esp
- **Movimientos:** Bola Sombra, Psíquico, Bomba Lodo y Pulso Umbrío.

WHISCASH
- **Tipo:** Agua-Tierra
- **Habilidad:** Despiste, Anticipación
- **Objeto:** Baya Tamar
- **Movimientos:** Magnitud, Cabezazo Zen y Acua Cola.

KINGLER
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Corte Fuerte, Caparazón
- **Objeto:** Garra Rápido
- **Movimientos:** Martillazo, Giga Impacto, Tijera X y Protección.

DRAGONAIR
- **Tipo:** Dragón
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Baya Ziuela
- **Movimientos:** Carga Dragón, Danza Dragón, Onda Trueno y Acua Cola.

CHANSEY
- **Tipo:** Norma
- **Habilidad:** Cura Natural, Dicha
- **Objeto:** Cinta Xperto
- **Movimientos:** Lanzallamas, Rayo Hielo, Trueno y Bola Sombra.

EL PROFESOR OAK TE RESPONDE



Se avecinan nuevas y gratas sorpresas, Poké-maníacos: Muy pronto nos llegará Mundo Misterioso 2 -el 4 de julio-. Para final de año podríamos tener la segunda edición de Pokémon Ranger. Y como bombazo, os puedo adelantar que es muy, muy probable que volvamos a disfrutar de Perla y Dimante. Así que preparaos... ¡esto es la revolución Pokémon! Empezamos, entrenadores.

INFORMACIÓN SOBRE MT

Hola Profe. Yo soy Fran. Llevo comprando esta revista 16 veces consecutivas. Mis preguntas son:

1.- ¿Qué MT es mismodestino? ¿Lo puede aprender Misdreavus? Si es así, ¿A qué nivel?
No es una MT, pero es un movimiento que Misdreavus puede aprender como movimiento huevo.

2.- ¿Qué MT es sombra vil?
A este ataque le ocurre exactamente lo mismo que al anterior.

3.- ¿Dónde se encuentra la Forja Acua?
¿No será Forja Fuego?, es que eso que me dices no existe... A la Forja Fuego se puede acceder desde la Ruta 205 usando Surf. También puedes acceder por la parte de atrás del jardín de Pueblo Aromaflor... aunque supongo que esto ya lo sabrás.

Javier Real
Email

CONEXIÓN WI-FI

Me llamo Jaime y tengo 10 años. Es la primera vez que escribo. Por favor, publicad mis preguntas.

1.- Yo he intentado usar la GTS pero me pone que no encuentra ninguna red de Nintendo. ¿Qué necesito para poder usarla, y si es a través de un evento cuál es?
Hola Jaime, no es ningún evento, lo que necesitas tener es una conexión a internet de manera inalámbrica (con un router Wifi). Si no dispones de ella no podrás conectarte a con tu consola.



EDIFICIO GTS. Puedes entrar en el edificio GTS en ciudad Jubileo, pero para poder acceder a sus funciones, tienes que disponer de una conexión inalámbrica a la que conectarte.

2.- ¿Cómo puedo conseguir a Arceus?
No se puede, de momento.

Jaime
Email

¿DÓNDE ESTÁ MAGBY?

Felicidades por el 15 aniversario. Me llamo José Manuel y tengo un par de dudas que me gustaría que me resolviera.

1- ¿Dónde se puede atrapar a Magby en Dimante y Perla?
Lo puedes conseguir si tienes Pokémon edición Verde-Hoja. Puedes conseguirlo en la ruta 227 y en la Montaña Dura, usando la entrada de GBA de tu consola Nintendo DS. Para que ello ocurra, tienes que haber completado el juego y tener en tu poder la Pokédex Nacional.

2.- ¿Qué Pokémon son los números 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478 y 479?
Veamos, espero no dejarme ninguno... 463 Lickilicky, 464 Rhyperior, 465 Tangrowth, 466 Electivire, 467 Magmortar, 468 Togekiss, 469 Yanmega, 470 Leafeon, 471 Glaceon, 472 Gliscor, 473 Mamoswine, 474 Porygon-Z, 475 Gallade, 476 Probopass, 477 Dusknoir, 478 Froslass y 479 Rotom.

3.- ¿Desde que edición se puede pasar a Diamante y Perla a Chikorita, Cyndaquil y Totodile?
Tendrías que conseguirlos en Pokémon Esmeralda o Pokémon XD y después pasarlos a un cartucho de GBA cualquiera (el mismo Esmeralda vale). Así podrías pasarlos a través del Parque Compi a tu Nintendo DS.

José Manuel Sánchez.
Email

SEGUIMOS BUSCANDO A MUNCHLAX

1.- ¿Cómo puedo conseguir a Munchlax en Pokémon Perla y Diamante?
Aparece en árboles dorados, debes untarlos con miel y volver después de un tiempo para encontrarlo. No siempre aparece, repite el proceso y ten paciencia.

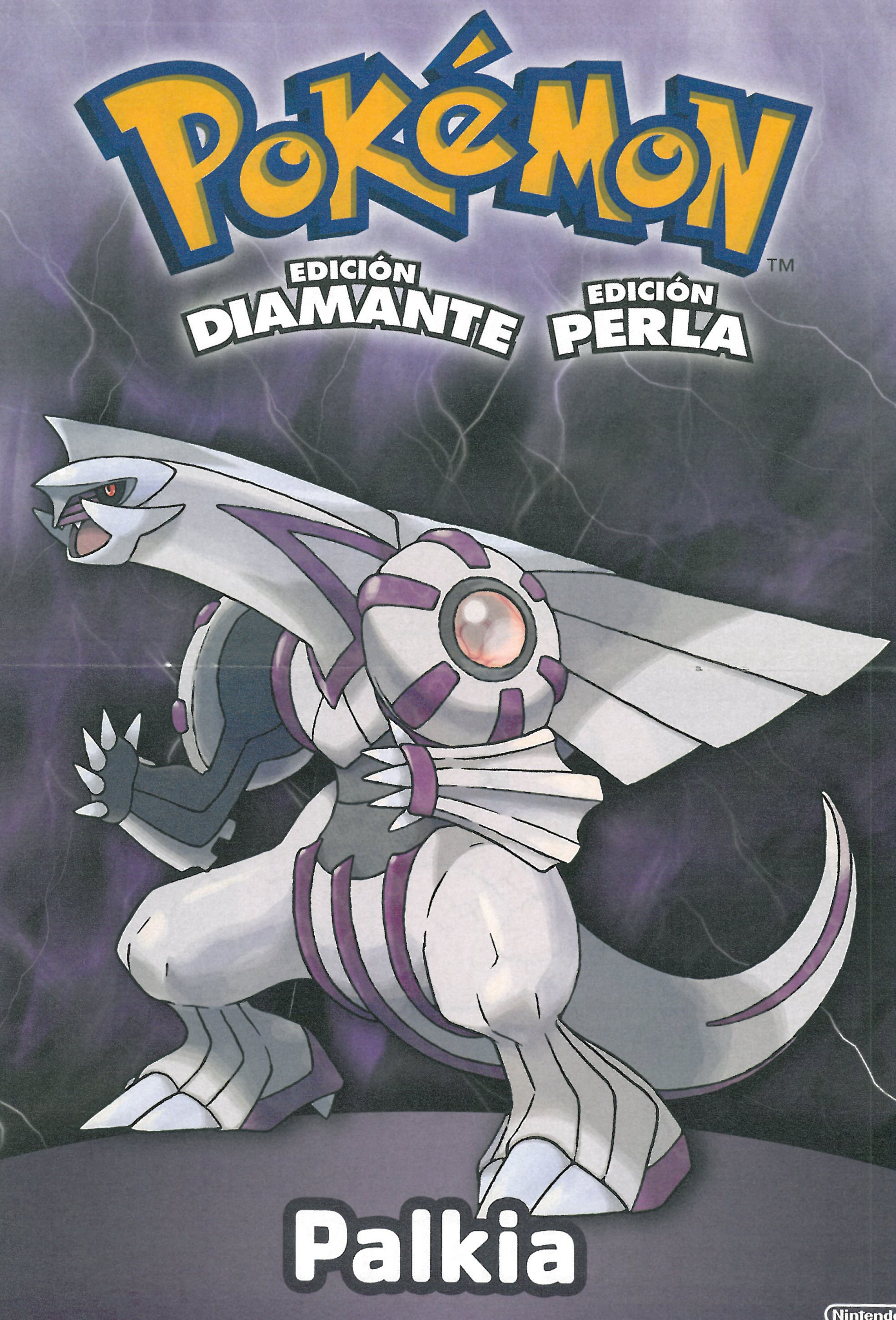
2.- Tengo Pokémon con un virus llamado Pokérus ¿Qué hace este virus?
En realidad no hace nada malo, si lo tienes hará que los puntos de esfuerzo de tus Pokémon suban



ZAPDOS. Aunque le encontrarás antes en tu aventura, necesitarás conseguir la zona de recreo Isla Legendaria para poderlo atrapar.



POKÉMON™
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Happiny
The Pokémon Company
Nintendo®
pokemon.nintendo.es
©2008 Pokémon. ©1995-2008 Nintendo / Creatures Inc. GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo


Pokémon™
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Palkia
The Pokémon Company
Nintendo®
pokemon.nintendo.es
©2008 Pokémon. ©1995-2008 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.

POKéMON™

EDICIÓN DIAMANTE

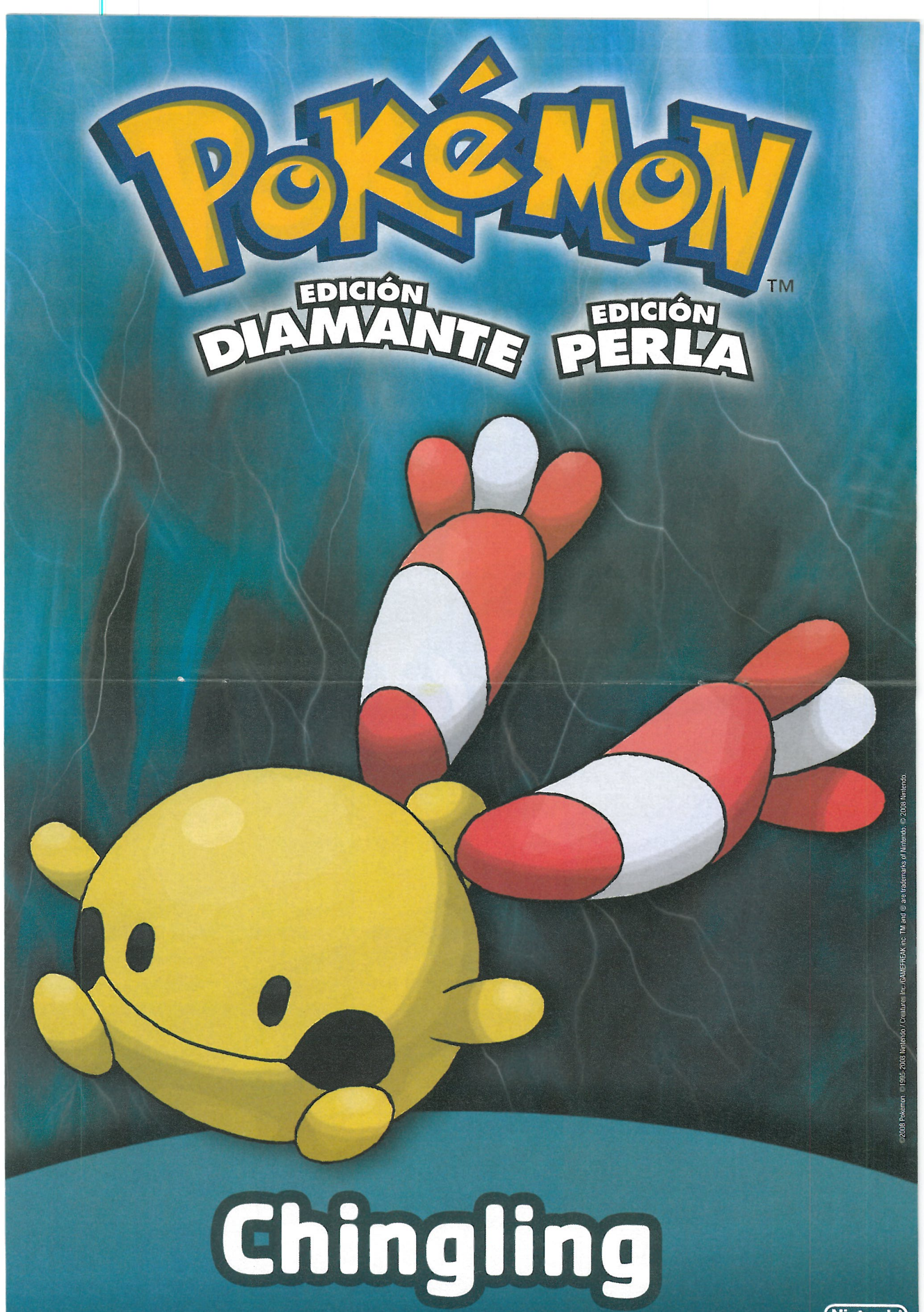
EDICIÓN PERLA

Cranidos

The Pokémon Company

Nintendo®

pokemon.nintendo.es


Pokémon™
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Chingling
The Pokémon Company
Nintendo®
pokemon.nintendo.es

más rápidamente en combate. Por lo tanto podrás que entrenar a tus Pokémon contagiados de manera más rápida y eficaz.

3.- En Pokémon Mundo Misterioso ¿cuál es la zona de recreo de Zapdos?
Es la Isla Legendaria.

4.- En Pokémon Mundo Misterioso, ¿a qué nivel evoluciona Marshtomp en la gruta del estanque Whishcash?
En el 36, los Pokémon siguen los mismos parámetros para evolucionar que en las ediciones Esmeralda, Rojo- Fuego y Verde-Hoja.

5.- ¿Cómo puedo conseguir a Roserade en Pokémon Perla y Diamante?
No se le encuentra en forma salvaje, tendrás que traspasarlo desde alguna edición de GBA de Pokémon a través del parque Compi.

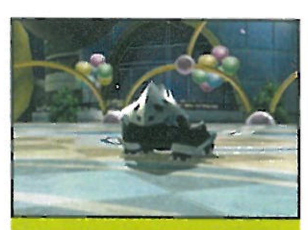
Felipe León
Madrid

ALUVIÓN DE PREGUNTAS

¡Hola! Por favor, en el nombre poned sólo "Paula" sin apellidos, gracias. Esta es la 2ª vez que escribo y me gustaría mucho que mi carta saliera publicada en el consultorio.

1.- En el nº 92 de la revista decía que se podía conseguir un Shuppet dorado y luego añadió "También puede transferírtelo él, aunque no creo que quiera..." ¿Qué quería decir con eso?
Resulta que en la pregunta el lector decía que un amigo suyo lo tenía, por eso puse ese final a la frase... Parece ser que al transcribir el texto a la revista, desapareció el inicio de la frase sin querer.

2.- En el Pokémon Battle Revolution si traspasas Pokémon para la historia dice algo así de que sólo lo puedes usar para eso, ¿me lo puede explicar mejor?
Cuando conectas Nintendo DS con


POKéMON EN Wii. *Si dispones de la edición Perla o Diamante podrás jugar con tus Pokémon favoritos en tu Wii.*

Wii para jugar con los Pokémon que tengas en tu tarjeta, realmente no los pasas de consola sino que haces una copia en tu Wii para poder usarlos. No los perderás en tu tarjeta de DS.

3- ¿Munchlax y Bonsly pueden evolucionar a Snorlax y Soodowoodo? Lo digo porque de un huevo de Snorlax sale otro al nv. 1 y lo mismo pasa con Soodowoodo.
Munchlax evoluciona a Snorlax cuando alcanza un nivel alto de amistad con su entrenador. Bonsly lo hace cuando sube de nivel si ha aprendido Mimético (lo hace en el nivel 17).

4.- ¿Cuál es la página web de moviplaya?, ¿en qué mes suelen actualizarla?
Todos los años la preparan para el verano. En cuanto sepamos si hay moviplaya este año (o cualquier otro evento) os lo comunicaré y daré la página de información.

5.- ¿Se puede conseguir a Deoxys en el Perla y/o Diamante?
Sólo a través del parque Compi.

6.- ¿Qué ataques me recomienda para Empoleon?
Veamos, por ejemplo Hidrobomba, Hidrocañon, Ventisca, Terremoto... pero como siempre mira que compañeros tiene de equipo y lo mismo le puedes cambiar alguno de los dos primeros por un ataque tipo Acero...

7.- Dicen que en la vieja mansión aparece un fantasma flotando. ¿Dónde es? A mi solo me salió la niña que se va de una habitación.
Entra varias veces y a diferentes horas y encontrarás cosas muy extrañas. Inténtalo después de medianoche y ve directamente al comedor, allí podrás ver al anciano y cómo levita y se va cuando te acercas a él. A mi me da miedo, tuve que bajar la música para atreverme a entrar.

8.- ¿Rotom se considera un Pokémon legendario?
Pues legendario, legendario... yo diría que no, hay quien dice que sí porque es único, pero... ¿cuándo ha sido tan fácil atrapar a un legendario? Yo más bien diría que es un Pokémon raro, no digo diferente, digo raro (esto me ha quedado como una canción ¿no?), Lo que quiero decir es que es poco común o frecuente. Pero no es un Pokémon legendario.

EN POKéMON PERLA Y DIAMANTE PUEDES ENCONTRAR A MUNCHLAX EN LOS ÁRBOLES DORADOS. DEBES UNTARLOS CON MIEL Y VOLVER DESPUÉS DE UN TIEMPO

9.- ¿Sabéis para cuándo están previstos los Pokémon Mundo Misterioso 2 y Ranger 2 en España?
La fecha de Mundo Misterioso ya es oficial, y os la puedo dar: será el 4 de julio. Así que se acabaron los rumores y suposiciones. Respecto a Ranger 2 supongo que estará antes de final de año, pero es solo una suposición. Y preparaos entrenadores, porque posiblemente llegue una nueva versión de Diamante y Perla muy pronto... ¡¡¡Pokémon al poder!!!

10.- Hace tiempo hubo un concurso de inventar Pokémon en la revista, ¿por qué no hacéis uno de inventar entrenadores? Espero que si.
Muy buena idea para la revista. Se la pasaré a quien corresponde a ver si se pudiera hacer algo... l

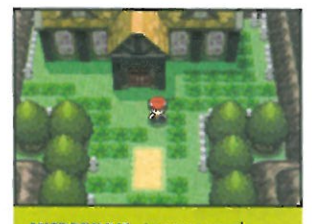
Paula
Email

BUSCANDO VARIOS POKéMON

¡Hola Profesor Oak! Escribo esta carta porque tengo unas cuantas dudas y espero que me las pueda responder, ah me llamo Maxi y estas son mis preguntas:

1.- He capturado 4 Magbys y uno ya ha evolucionado a Magmar y todavía no he conseguido el magmatizador, ¿Qué hago?
El único modo es seguir probando, sólo los Magbys salvajes lo pueden llevar, sigue buscando y no desesperes. Yo tardé un mes en encontrar el primero. Lo que sí puedo decirte es que el magmatizador es más frecuente que lo lleve en un Magby en la versión Diamante que en la Perla.

2.- ¿Se puede conseguir en la edición Diamante a Misdreavus?
No, sólo aparece en la edición Perla (en el Bosque Vetusto y en la Torre Perdida).


MISDREAVUS. *Aparece en el Bosque Vetusto, ¿recuerdas la Vieja Mansión?, pues ve allí y busca a su alrededor. Eso sí, sólo en la edición Perla.*

3.- ¿Hay que registrar a Elekid en el Rojo fuego para poder tenerlo en la edición Diamante?
¿Registrar?, no acabo de entender la pregunta, ¿Qué si tienes que registrarlo en la Pokédex? A ver, te explico, lo que debes hacer es tener insertado en Rojo- Fuego en la entrada de cartuchos de GBA de tu

Nintendo DS. Si lo tienes así Elekid puede aparecerte en la Ruta 205 (por el lado de Aromaflor) y también en el Valle Eólico. Lo que sí tendrás que tener "registrados" es todos los Pokémon en tu Pokédex de Diamante o Perla ya que necesitas en tu poder la Pokédex Nacional, si no por mucho cartucho que insertes no aparecerá ningún Pokémon de ese modo.

4.- Llevo mucho tiempo poniendo miel en los árboles y no me ha salido Munchlax, ¿qué puedo hacer?

Otra pregunta que me hacéis todos los meses varias veces.... Sigue intentándolo y espera...desde que pones la miel en el árbol amarillo hasta que pueda aparecer pasará un tiempo. Te aconsejo que pruebes en árboles distintos y no dejes de visitarlos todos.

5.- ¿A qué nivel aprende Luxray el ataque "placaje eléctrico"?

Te pongo los ataques que aprende este Pokémon ya que como puedes ver no aprende ese ataque que quieres...

ATAQUES DE LUXRAY

Ataque	Nivel
Placaje	1
Malicioso	1
Carga	1
Malicioso	5
Carga	9
Mordisco	13
Chispa	18
Rugido	23
Contoneo	28
Triturar	35
Colm. Rayo	42
Cara Susto	49
Chispazo	56

6.- ¿Dónde se consigue el objeto "Discoextraño"?

En la Ruta 225.

7.-¿se puede conseguir a Nosepass en la edición Diamante?

Sí, pero solamente cuando hayas completado el juego. Nosepass aparece en la ruta 206.

Maxi Sauras
Email.

LAS MISTERIOSAS TABLAS Y ATRAPAR TODOS LOS UNOWN

Hola profesor Oak. Me llamo Javier, tengo diez años soy de Irún. Es la primera vez que escribo, y tengo algunas dudas.

1.- En el Pokémon Ranger, me he pasado la Red Ranger y no me aparece ningún lugar donde meter la clave para conseguir a Manaphy. ¿Me podría decir que hay que hacer para que me aparezca?

Cuando has pasado las tres misiones de Red Ranger debes volver a entrar y presionar: R, X e Izquierda en el Control Pad. Así es como podrás introducir la clave.

2.- Un amigo mío me ha dicho que en el esmeralda se puede viajar al espacio. ¿Si es así, me podría decir como?

No sé si es un "amigo tuyo" o un "enemigo mío" (me ha salido el título de una película). NO se puede viajar al espacio, díselo a tu amigo.

3.- En el Diamante, ¿Cuántas tablas hay?, ¿sirven para algo?

Aunque no es la primera vez que la pongo, te vuelvo a poner una lista con todas y su efecto. Si te refieres a que si puedes conseguir algo por tenerlas todas, entonces la respuesta es que no.

TABLAS DE POKéMON DIAMANTE

Nombre	Para que sirve
Acero	Sube el poder de los ataques tipo Acero
Bicho	Sube el poder de los ataques tipo Bicho
Cielo	Sube el poder de los ataques tipo Vuelo
Draco	Sube el poder de los ataques tipo Dragón
Fuerte	Sube el poder de los ataques tipo Lucha
Helada	Sube el poder de los ataques tipo Hielo
Linfa	Sube el poder de los ataques tipo Agua
Llama	Sube el poder de los ataques tipo Fuego
Mental	Sube el poder de los ataques tipo Psíquico
Oscura	Sube el poder de los ataques tipo Siniestro
Pradal	Sube el poder de los ataques tipo Planta
Pétrea	Sube el poder de los ataques tipo Roca
Terrax	Sube el poder de los ataques tipo Tierra
Terror	Sube el poder de los ataques tipo Fantasma
Trueno	Sube el poder de los ataques tipo Eléctrico
Tóxica	Sube el poder de los ataques tipo Veneno

4.- En el Diamante, si capturas todos los Unown, ¿se consigue algo? Si es así dígamelo por favor. Gracias por atenderme.

Si has atrapado los 26 Unown diferentes, consigues abrir el Túnel completamente y comunicarlo con las Ruinas Sosiego. Si no es así el túnel estará cerrado, aunque si tienes por lo menos 10, podrás recorrer el túnel y encontrar muchos Geodude y algún Hippopotas.

Francisco Javier Basave Vidal
Guipúzcoa

GLIGAR NO EVOLUCIONA

Hola profesor Oak, me llamo Sergio Sánchez y me gustaría que me respondiera algunas preguntas sobre Pokémon Diamante.

1.- ¿Cómo evoluciona Gligar?

Lo hace al subir de nivel entre las 8 de la tarde y las 4 de la mañana, con el Colmillagudo encima.

2.- ¿A qué nivel aprenden Tangela, Piloswine y Lickitung Poder Pasado?

El primero al 33, es el segundo en el nivel 1, por lo tanto si no lo tiene es que lo perdió y el tercero que me comentas no lo aprende.



TÚNEL MANÍACO. *Para poder abrir el túnel completamente tendrás que capturar a todos los Unown. Si no es así, no tendrá salida.*

3.- ¿Qué objeto me hace falta para que mi Magmar evolucione?, ¿y para que lo haga mi poderoso Electabuzz? Gracias profesor

Me da la sensación de que esta pregunta la contesto muy a menudo, no ya todos los meses, ¡¡¡sino en todas las cartas!!! A ver, tomar nota: Son el magmatizador y el electrizador.

4.- ¿Qué hay que hacer para poder capturar a Spiritomb?

Primero tienes que usar la piedra Espíritu para abrir la torre que hay en la ruta 209. Después debes hablar con 32 personas en el subterráneo usando la conexión inalámbrica con otras consolas. Si después regresas a la torre te aparecerá.

5.- ¿Me podría decir todos los lugares en los que se encuentran las Piedras Día y Alba?

La Piedra Día puede aparecerte en la Ruta 228 y en la Isla Hierro. La Piedra Alba en el monte Corona. En ambos casos necesitas la habilidad recogida para encontrarla.

6.- ¿Cómo consigo a Magnezone y a Rhyperior?

El primero cuando Magneton sube de nivel en el Monte Corona. El segundo cuando Rhydon es intercambiado a otra consola llevando el protector encima.

7.- ¿Cómo puedo conseguir que estos Pokémon evolucionen?: Porigon-z, Probopass, Dusknoir, Froslass y Togekiss.

Porygon-Z evoluciona de Porygon2 al transferirlo a otra consola con el Discoxtraño encima. Probopass evoluciona de Nosepass al subir de nivel en el Monte Coròna. Dusknoir evoluciona de Dusclops cuando lo transfieres a otra consola teniendo la Telaterrible.

Froslass evoluciona de Snorunt con la Piedra Alba. Mientras que el bueno de Togekiss evoluciona de Togetic con la Piedra Día.

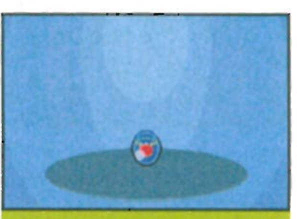
Sergio Sánchez Gómez
Sevilla

LA CONTRASEÑA DE MANAPHY

Hola soy Fran y tengo unas preguntas sobre Pokémon Ranger y Diamante.

1.- ¿Dónde escribo la contraseña del huevo de Manaphy en Pokémon Ranger?
Presiona R, X e Izquierda en el Control Pad dentro de Red Ranger. Si tienes alguna duda más, revisa este mismo consultorio porque ya lo he contestado anteriormente.

2.- ¿Hay algún modo mas fácil de pasarse la liga de Pokémon en Diamante?
¿Más fácil que cuál? Prueba a ir con un equipo de 6 Pokémon subidos al nivel 100... verás cómo es muy fácil. Bromas aparte, si no puedes pasarlo, sube un poco el nivel de tu equipo e intenta que esté compensado llevando Pokémon de varios tipos y con ataques diferentes. Este es el mejor método.



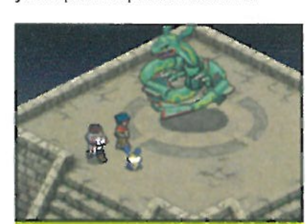
EL HUEVO. Para poder pasar el huevo de Pokémon Ranger a Pokémon Diamante o Perla tendrás que pulsar una combinación de teclas que te permita introducir la clave.

3.- Algunos Pokémon evolucionan pasándolos a otro juego de Pokémon pero, ¿no hay otro modo?
No hay otro método, pero seguro que tus compañeros tienen juegos para intercambiar.

4.- ¿Me puedes dar tu opinión de Pokémon Mundo Misterioso 2?
El primero me pareció un juego interesante y muy largo, ya que las misiones eran casi infinitas.

Según he podido probar, esta entrega sigue la misma línea que su antecesor, pero además me parece más interesante la historia y menos monótono en la resolución de las misiones. Viene dividido en capítulos, lo que hace que te vayas metiendo en la historia de una manera rápida y eficaz. Antes de completar el juego las misiones secundarias apenas son necesarias para avanzar (aunque tienes todas las que quieras), por lo tanto, me parece mucho más entretenido. Además ha mejorado tanto a nivel gráfico como sonoro (supongo que el primero estuvo algo limitado porque debía salir también en GBA).

Sigue sin ser lo mismo que los juegos "oficiales" de Pokémon, pero yo no pienso quedarme sin él.



RAYQUAZA. Al final de la tercera misión especial de Pokémon Ranger encontrarás al poderoso Rayquaza y podrás capturarlo.

5.- Y la última pregunta, ¿en Pokémon Ranger como vuelvo a ver a Groudon, Kyogre y Rayquaza?
Estos Pokémon aparecen y puedes capturarlos en las 3 misiones especiales que salen una vez que acabas el juego, no aparecen en otra parte.

Francisco Pedreira.
Email

BUSCANDO LA PIEDRA LUNAR

Hola me llamo Eneko y soy de Barañain y tengo 9 años, por favor es muy importante. Es la segunda vez que escribo pero la primera no la cogisteis muchas.

1.- ¿Dónde se consigue Suicune?
Puedes trasferirlo desde el Parque Compi, no aparece salvaje.

2.- ¿Dónde se consigue Piedra Lunar?
Puedes encontrarla cavando en el Subsuelo y pueden llevarla encima los Pokémon salvajes Cleffa, Clefairy o Lunastone.

3.- ¿A qué nivel aprende gravedad Clefairi?
En el nivel 34.

Eneko
Navarra

EN POKéMON RANGER, RAYQUAZA, GROUDON Y KYOGRE APARECEN, Y PUEDES CAPTURARLOS EN LAS 3 MISIONES ESPECIALES QUE SALEN UNA VEZ ACABADO EL JUEGO

RECORDANDO VIEJOS TIEMPOS

¡Hola! Enhorabuena por la revista y por el consultorio. Soy Rafa y de siempre he tenido una duda:

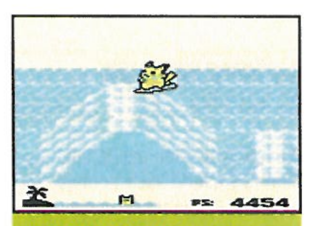
1.- ¿Cómo se conseguía que Pikachu aprendiera Surf, para poder jugar al minijuego de la Casa de la Playa en Pokémon Amarillo de GBC? Sé que esto no es actual, por eso os agradezco vuestra atención. Un saludo y ¡a seguir así!
Uuuuuyyyy, que recuerdos, si yo era joven cuando salió ese juego... Resulta que no había manera de enseñarle esa habilidad en el juego. El único modo era haciendo un truco en el Pokémon Stadium de N64 y después pasarlo a GBA. Aunque no sé si podrás lograrlo te lo explicaré: El truco consistía en jugar en nivel difícil, R2. En este nivel de dificultad debías entrar en la Súper Copa del Modo Estadio y seleccionar la Master Ball. Jugando así, había que elegir seis Pokémon de un cartucho de Game Boy, pero sin registrarlos (obviamente uno de esos Pokémon tenía que ser Pikachu). Por último debías elegir a los tres Pokémon que iban a luchar siendo Pikachu uno de ellos. Además tenías que terminar ese modo de juego sin utilizar ninguna continuación. Como ves no era nada fácil y además tenías que tener el Pokémon Stadium.

Rafael Lasarte
Email

ATAQUES DE WORMADAN

Hola, profesor Oak. Me llamo Alejandro y esta es mi primer email. Tengo unas cuantas dudas sobre Pokémon Diamante:

1.- Sé que Feebas se pesca con la super caña en Monte Corona pero, ¿se captura en un sitio concreto?
No, en Diamante y Perla puede aparecerte por cualquier sitio, eso sí, es muy raro que lo haga.



PIKACHU SURFISTA. Aunque ya tiene sus años, siempre fue muy divertido ver a Pikachu haciendo surf, ¿no lo crees?

2.- ¿Qué movimientos de ataque aprende Wormadam?
Mira el cuadro de la página siguiente.

3.- ¿En qué parte de Ruinas Sosiego se encuentra la entrada al Túnel Maníaco?
En el lado Oeste,pero no estará abierto a menos que hayas conseguido todos los Unown.

4.- ¿Cómo se captura a Misdreavus y a Spiritomb?
El primero aparece sólo en la edición Perla, está en el Bosque Vetusto y La Torre Perdida. Spiritomb ya lo sabrás porque lo he explicado en este mismo consultorio, aparece en la Torre de la ruta 209. Si no lo has leído y quieres saber más, busca la otra respuesta, ¿ok, colega?

WORMADAM	
Movimientos	Nivel
Placaje	1
Protección	10
Poder Oculto	20
Confusión	23
Hoja Afilada	26
Desarrollo	29
Psicorrayo	32
Seducción	35
Azote	38
Atracción	41
Psíquico	44
Lluevehojas	47

5.- Y la última pregunta, ¿en qué lugar de la cueva extravío se captura a Gible?
Entra por la entrada secreta que hay debajo del puente, en esa zona podrás encontrarlo sin problemas.

Alejandro García Lario
Email

CAPTURAR POKéMON DE COLORES

Hola profesor Oak me llamo Alberto y quería hacerte unas preguntas y me gustaría que me las respondieses.

1.- ¿Dónde puedo capturar a Snorlax en Pokémon Ranger?
En Sierra Oscura y necesitarás 21 vueltas completas para lograrlo.

2.- ¿Qué próximas ediciones habrá para la Nintendo DS?
Pues aparte de las segundas partes de Mundo Misterioso y Pokémon Ranger yo apostaría por una nueva versión de Diamante y Perla, probablemente antes de que acabe el año en Japón y para el año que viene por aquí.

3.- ¿De qué forma se capturan a los Pokémon Shiny? Es que un amigo me dijo que para capturarte a un Pokémon Shiny hay que usar el Poké-radar y Max. Repel, ¿es cierto?
Veamos, hay muchos entrenadores que dicen tener formulas mágicas para atrapar estos Pokémon, aunque lo cierto es que es cuestión de probabilidades y éstas son muy bajas.

Lo que si parece probado es que si capturas Pokémon de la misma especie, las posibilidades van aumentando. El Poké-radar te dice donde hay Pokémon en la hierba, si se ve un destello en ella, puede aparecer un Pokémon de estas características. No es que con el Poké-radar los puedas coger fácilmente pero sí te puede resultar más sencillo de localizarlos. Sabiendo esto si consigues capturar 40 Pokémon seguidos del mismo tipo, las probabilidades de conseguir un Pokémon de color de ese tipo serían de 1 entre unas 200, lo cual es mucho más fácil que lograrlo por "casualidad". Si logras alguno así, ya me contarás.

4.- ¿Qué ataques aprende Manaphy y Phione?
Mira en esta página la tablas de movimientos de Manaphy y Phione.

MANAPHY	
Movimientos	Nivel
Ráfaga	1
Burbuja	1
Hidrochorro	1
Encanto	9
Supersónico	16
Rayo Burbuja	24
Armad. Ácida	31
Torbellino	39
Hidropulso	46
Acua Aro	54
Buceo	61
Danza Lluvia	69
Cambia Almas	76

PHIONE	
Movimientos	Nivel
Burbuja	1
Hidrochorro	1
Encanto	9
Supersónico	16
Rayo Burbuja	24
Armad. Ácida	31
Torbellino	39
Hidropulso	46
Acua Aro	54
Buceo	61
Danza Lluvia	69

5.- ¿Dónde capturo a Dratini en Pokémon Diamante?
Puedes localizarlo pescando en el Monte Corona.

6.- ¿Cómo consigo a Kabutops en Pokémon Diamante?
No aparece salvaje, tendrás que intercambiarlo desde el Parque Compi.

7.- Y la última, ¿dónde consigo a Lapras en Pokémon Diamante?
En la Calle Victoria.

Alberto Barba García
Email

LLEGAR A LA ISLA PLENILUNIO

Hola profesor Oak. Me llamo Vicente y soy de Almería. Tengo 14 años y es la primera vez que le escribo. Me encantaría que publicases mi petición porque también es la primera vez que escribo a una revista, esta vez a la mejor de España. Muchísimas gracias y que sigáis siendo tan buenos con la revista. Bueno, ahí van mis preguntas.

1- ¿Qué legendarios aparecen en la versión Pokémon Mundo Misterioso exploradores del tiempo?
Todavía no ha salido el juego y ya estáis preguntando...¡¡¡impacientes!!!!, Bueno, veamos, hay unos cuantos... yo diría que TODOS. Eso sí no será nada fácil conseguirlos y no se podrán pasar a tus ediciones Perla y Diamante, pero salir salen.

2- ¿Qué día sale este nuevo juego?
Ya me lo han preguntado en este mismo consultorio. NO hay fecha oficial pero por internet hay sitios que dicen que podría llegar en verano. ¡Ojalá! ¿no?

3.- ¿Cuántas mazmorras hay?
Muchas, más de 60 en total y misiones, casi infinitas, y capítulos para completar el juego, más de 20... ¿No está nada mal, verdad?

4.- En Pokémon Diamante, ¿es cierto que hay una forma legal de conseguir al Pokémon Shaymin gracias a un fallo de la compañía en la creación del juego?
NO se puede conseguir. Aunque ese fallo existiera de verdad sería en la versión japonesa, en la europea se habría corregido. Sólo se podrá conseguir a través de eventos, Nintendo nos dirá cómo. ¿Entendido, no?

5.- ¿Cómo se puede llegar a Isla Plenilunio?
Tienes que ir a Ciudad Canal y entrar en la casa que está más cerca del puerto. Allí hay un niño en la cama, habla con él y después con su madre. Después ve al barco y aparecerá esta nueva localización para poder viajar. Recuerda que debes tener completa la Liga Pokémon y tener la Pokédex Nacional en tu poder.



ISLA PLENILUNIO. *Aquí encontrarás por primera vez a Cresselia. Aunque después tengas que capturarlo en otra zona...*

6.- Y para finalizar, me gustaría que me respondiese, ¿cuándo sale en España Pokémon Ranger: Batonnage?
Ya lo he dicho en este mismo número, no hay fecha para España. Pero, como ya sabéis ya está a la venta en Japón, así que no tardará en llegar a nuestro país. Yo creo que podría ser antes de final de año. Así que ahora solo podemos esperar, ¡no seáis impacientes Poké-maníacos!

Vicente López Martínez
Email

ZONA Pokémon™

¿Quieres ver tus dibujos publicados? ¿resolver las actividades más divertidas? ¿leer los diálogos más originales? ¡Esta es tu sección, entrenador!



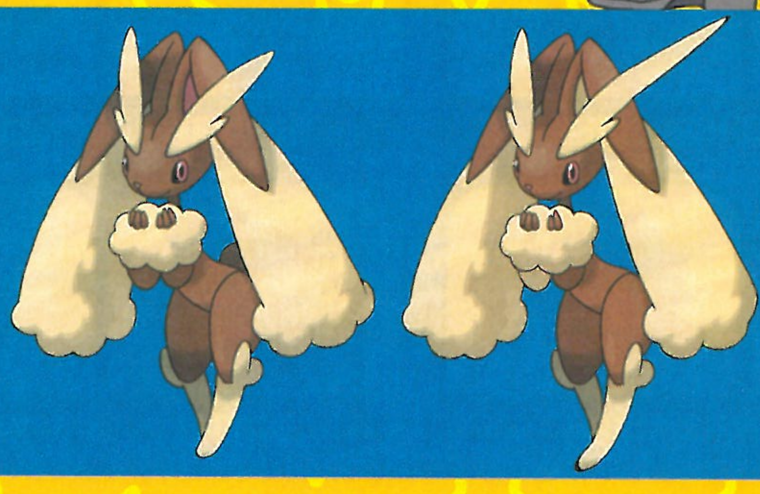
Pekestrella



Maite Ruizinda (E-mail) 7 años

Mari: –¡Qué dibujo tan bonito ha hecho Maite! **Jimmy:** –Sí, a mí también me gusta mucho: le han quedado genial los Pokémon **Mari:** –¡Yo lo decía por los corazones y por lo de Poképrimavera! **Jimmy:** –¡Serás cursi! **Oak:** –Bueno, sea por lo que sea el dibujo es precioso y además me lo ha dedicado a mí, así que a callar los dos! **Mari:** –Bueno, si te pones así... ¡ni con los "corazoncitos" se te pasa el mal genio!

Busca las diferencias

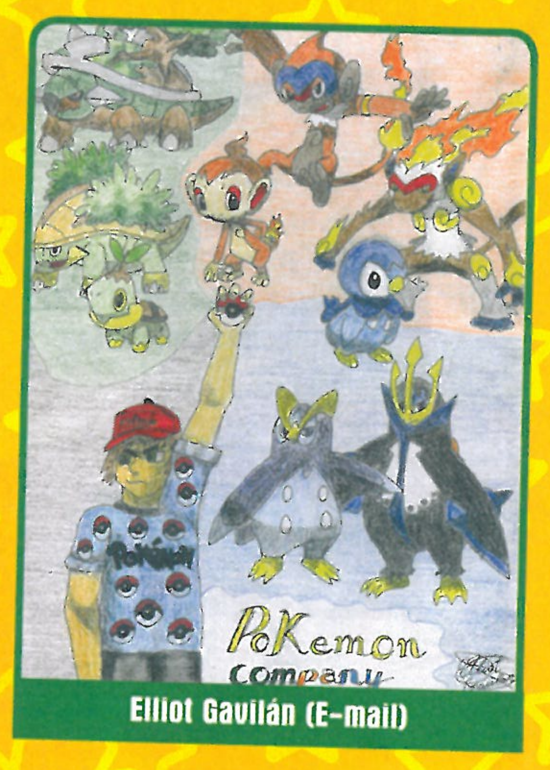


Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos **Loppuny** (y si no las encuentras, cómete un polo de menta, a ver si estando más fresco...).





Alex Godoy (Gran Canaria)



Elliot Gavilán (E-mail)

Combate Total

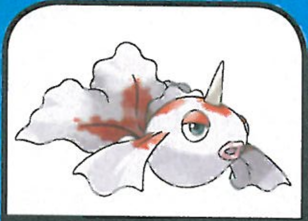
Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon y... ¿más, dices? Pues adivina qué Pokémon ganaría cada combate si solo usaran ataques de sus tipos.




Turtwig vs Chimchar



Nuzleaf vs Graveler




Goldeen vs Sandslash



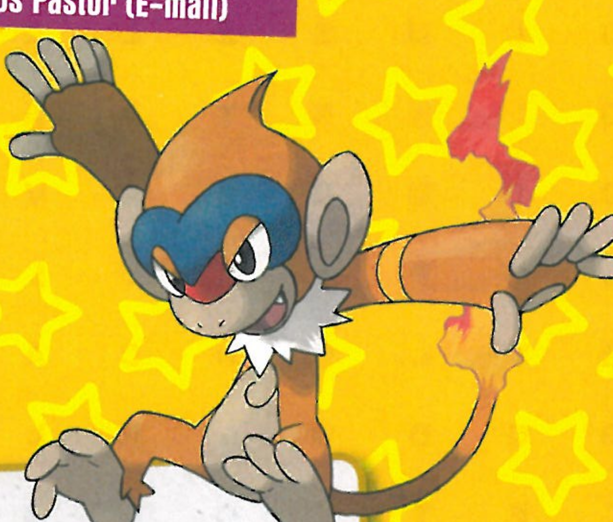

Bidoof vs Kricketot



Carlos Pastor (E-mail)



Paula Paredes (Alicante)





Diego Álvarez (León)



Alejandro Hernández (Madrid)



Ainar Ibarburu (Guipuzcua)



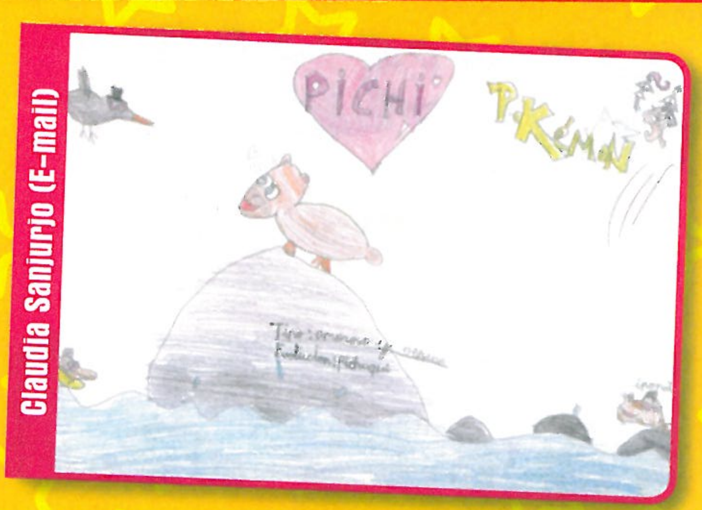
Supersopa de letras Pokémon

Vas a flipar con esta sopa. ¡Está rellena de Pokémon hasta el borde! Solo diez de ellos son los verdaderos. ¡Cuidado no te confundas! Y así demuestras que ya eres un auténtico entrenador Perla y Diamante.

S	H	I	F	T	R	Y	O	I	G	A	W	C
U	I	S	W	A	B	L	U	S	Z	L	E	H
K	A	D	S	P	O	I	N	K	T	A	A	I
G	B	U	G	E	O	D	U	D	E	N	V	M
B	E	P	I	P	L	U	P	A	K	T	I	C
R	P	R	U	I	R	V	L	O	U	C	A	H
S	U	D	O	W	O	O	D	O	L	R	L	A
U	M	I	S	E	T	F	T	U	C	A	B	R
H	G	G	U	L	P	I	N	B	I	N	U	N
O	N	I	X	O	T	O	D	E	N	I	R	U
N	H	A	R	P	E	D	O	A	G	D	M	Ñ
U	Y	G	L	A	M	E	O	W	M	O	Y	X
V	I	L	E	P	L	U	M	E	N	S	A	V

Encuentra 10 nuevos Pokémon de Perla y Diamante





Claudia Sanjurjo (E-mail)

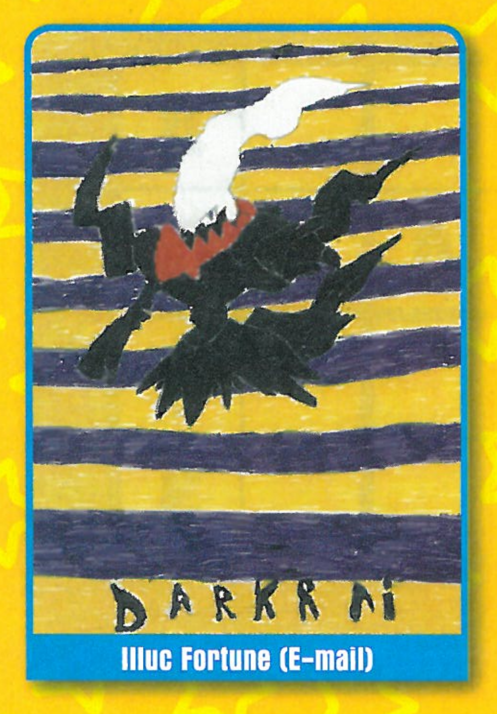
Carlos Sánchez (Badajoz)

PODER PSÍQUICO

Oak: –¡A ver si adivináis qué Pokémon es este, listillos! **Mari:** –¡Cada mes nos lo pones más difícil, querido amigo! **Jimmy:** –Nos estás desafiando, pero es...¡lo tengo en la punta de la lengua! **Mari:** –¿Sí?. **Jimmy:** –En realidad no, pero... **Oak:** –Os daré una pista: tiene unas manos muy, muy grandes... ¿aún no?



B



Illuc Fortune (E-mail)



Fernando Antoran (E-mail)





Jorge casas (Madrid)



Paco Trujillo (E-mail)

Poké-Sudoku

¿Te sabes bien los números... del 1 al 4? Sí, ¿verdad? Pues rellena los huecos del sudoku. No se pueden repetir números en una misma fila ni columna, y en cada cuadrante deben estar los cuatro números.

1			4
	4		
			1
4			3

Es Pokémon, pero... ¿cuál?

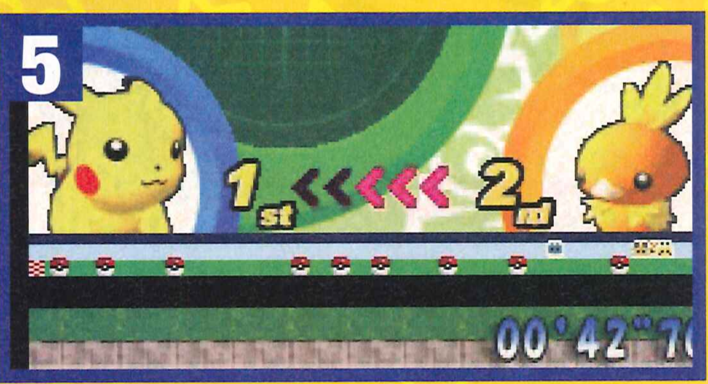
Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!

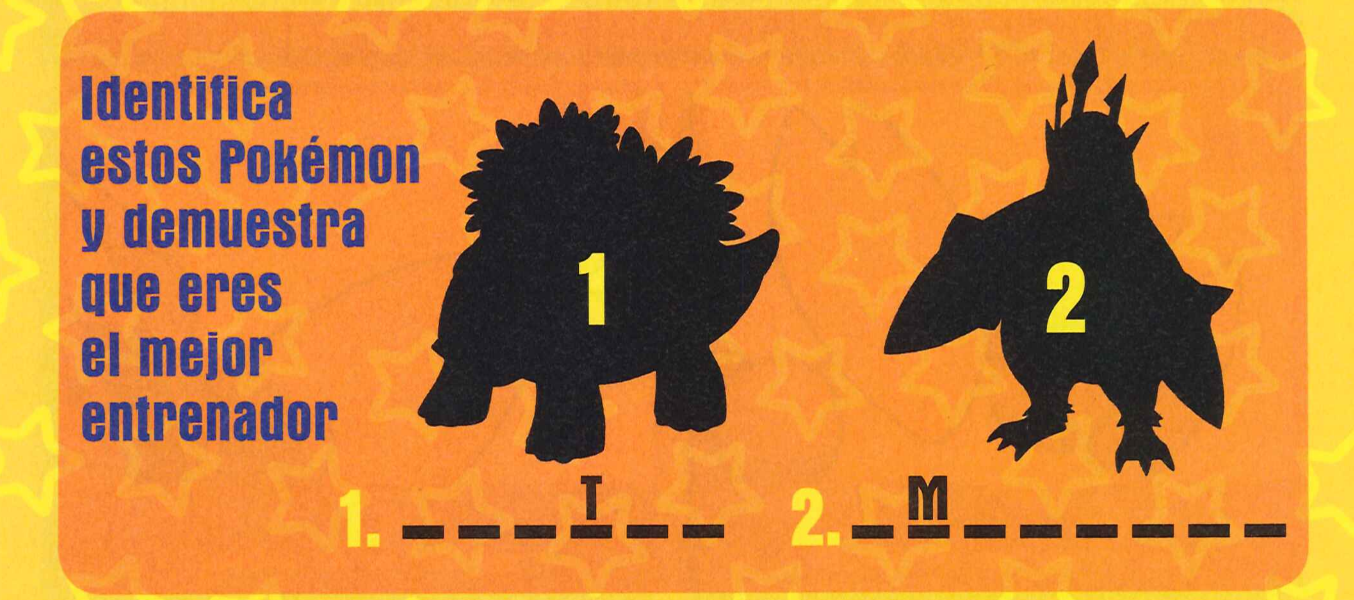




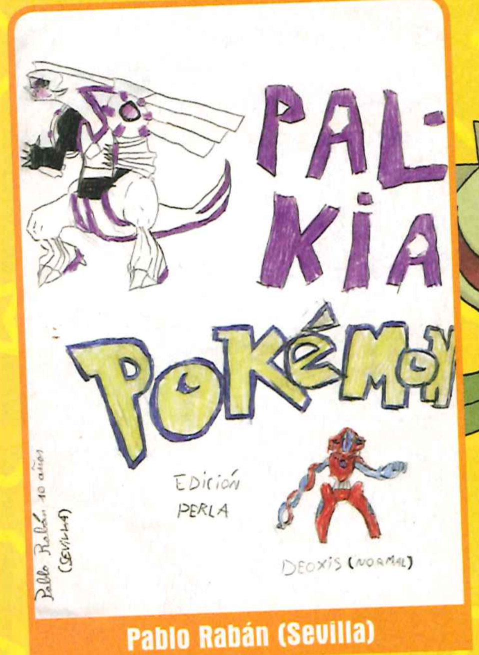




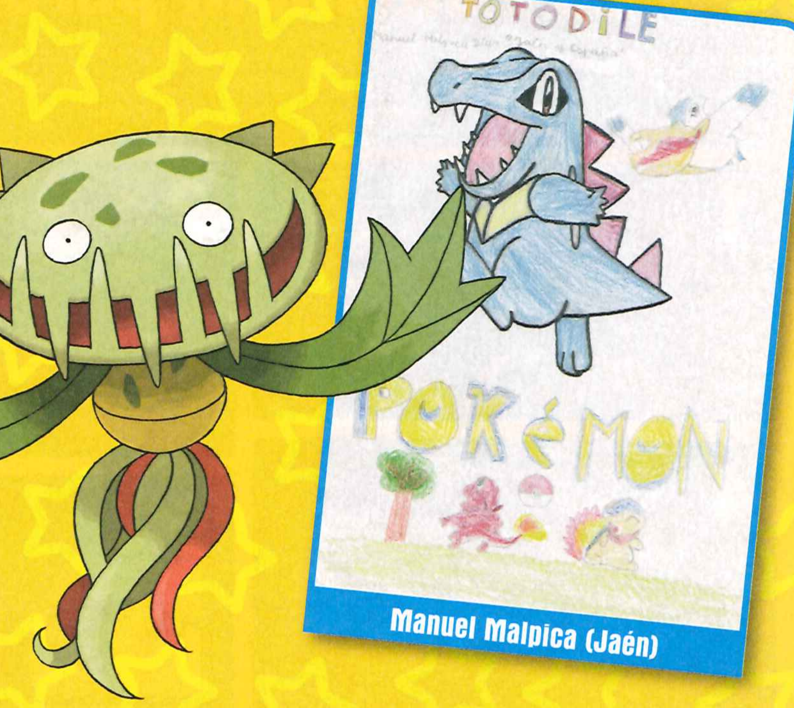








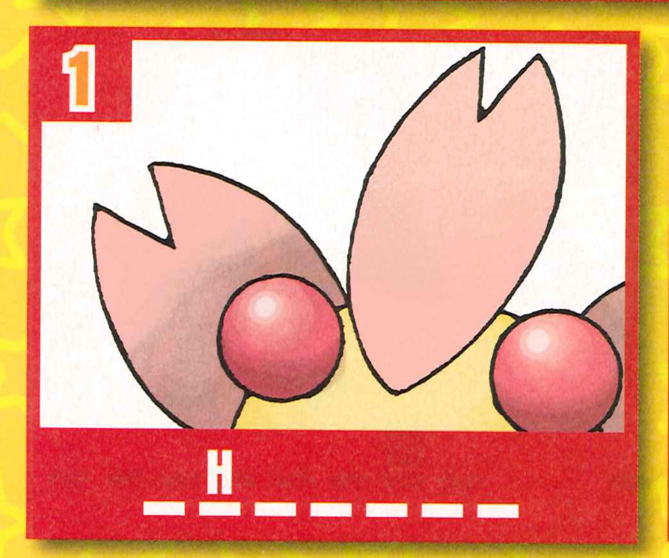
Pablo Rabán (Sevilla)



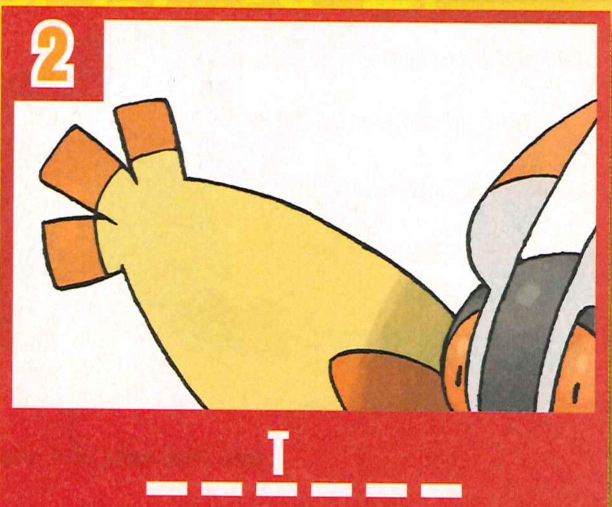
Manuel Malpica (Jaén)

¿Quién es quién?

¿Crees que eres un experto Pokémon? Pues, demuéstralo y descubre a qué Pokémon pertenecen cada una de estas imágenes... ¡suerte, Poké-maníaco!



_ H _ _ _ _ _ _

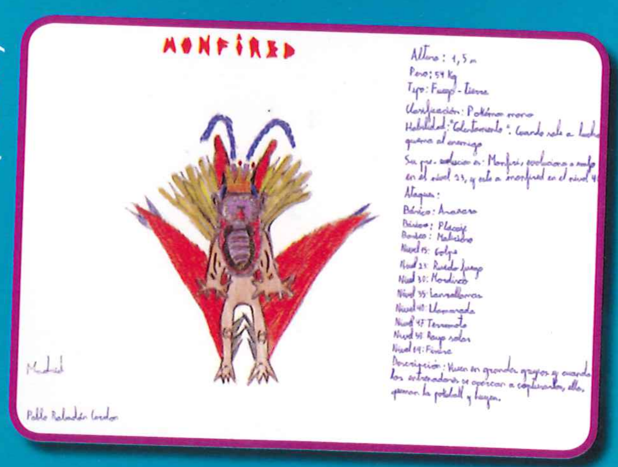


_ _ T _ _ _

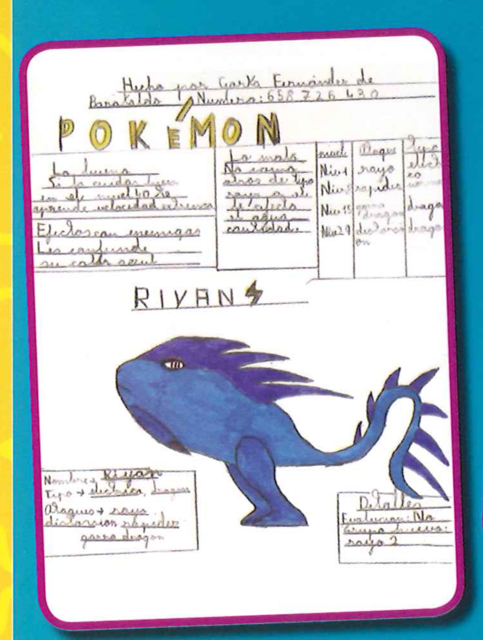
LLAMADAS
(¡Qué pasa!)

Yo una vez me inventé un Pokémon

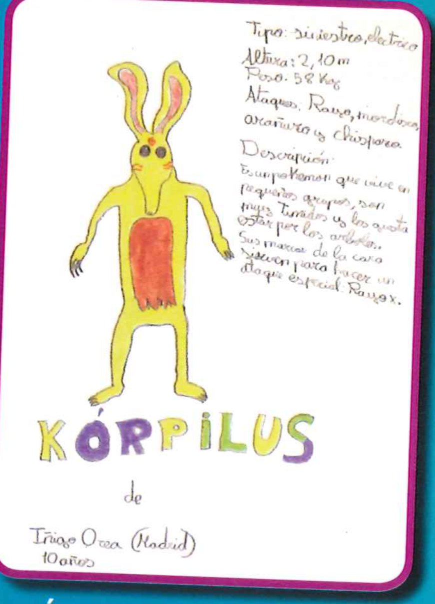
Oak: –¡Mira qué Pokémon se han inventado este mes! **Jimmy:** –¡De todos los tipos y colores! **Mari:** –¿Cuál es tu favorito, Jimmy! **Jimmy:** – No sé... **Mari:** – El mío el de Pablo... **Jimmy:** – No sé para que preguntas...



▶ Pablo Rabadan (Madrid)



▲ Gorka Fernández (E-mail)



▲ Íñigo Orea (Madrid)

¡Participa!

¿Te mola dibujar Pokémon?, ¿inventarlos? ¿hacerte fotos disfrazado de Pokémon?... Pues mándanos tu dibujo, foto, comentario o lo que tú quieras al correo electrónico de la revista: **nintendoaccion@axelspringer.es**

En el asunto escribe: zona pokemon

Soluciones pasatiempos

identifica Pokémon
1. Grotle 2. Empoleon
1. Battle Revolution 2. Pokém

Es Pokémon, pero...
1. Battle Revolution 2. Pokémon Esmeralda 3. Pokémon Ranger 4. Pokémon Perla y Diamante 5. Pokémon Dash

Poké-sudoku



1	2	3	4
3	4	1	2
2	3	4	1
4	1	2	3

Poder Psíquico
Ambipom

spersopa de letras



Combate total
1. Chimchar
2. Nuzleaf
3. Goldeen
4. Bidoof

Diferencias Loopuny





The Pokémon Company
Zona ADSL Wi-Fi Telefónica
nintendo Wi-Fi connection
3+
www.pegi.info
EL TIEMPO SE HA DETENIDO.
TODO ESTÁ OSCURO...
ES HORA DE SACAR EL POKÉMON QUE HAY EN TÍ...
...¡Y SALVAR EL MUNDO!
Pokémon Mundo misterioso EXPLORADORES DEL TIEMPO
Pokémon Mundo misterioso EXPLORADORES DE LA OSCURIDAD
LA AVENTURA COMIENZA EL 4 DE JULIO
Llega el nuevo Mundo Misterioso, la última avetura de Pokémon. Únete al equipo de Exploradores del tiempo o al de Exploradores de la oscuridad. Adéntrate en una región desconocida y enfréntate a nuevos enemigos, combates y desafíos.
¡Ahora el Pokémon eres tú!
NINTENDO DS
pokemon.nintendo.es
©2008 Pokémon. ©1995 2008 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993 2008 CHUNSOFT. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.